

Aplikacje mogące służyć jako wsparcie edukacyjne dla nauczycieli.

Aplikacje mają wspomagać proces nauczania, a nie całkowicie go zastępować.

## SpaceJourney

<http://amazingspacejourney.com/>

Aplikacja pozwalająca na interaktywną podróż przez Układ Słoneczny. Wykorzystuje również rozszerzoną rzeczywistość. Darmowa dostępna zarówno na system iOS jak i Android.



[View in iTunes](#)

## Spacecraft 3D

<https://itunes.apple.com/us/app/spacecraft-3d/id541089908?mt=8>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=gov.nasa.jpl.spacecraft3D>

Aplikacja przygotowana przez NASA. Pozwala na wykorzystanie rozszerzonej rzeczywistości w przekazaniu uczniom informacji o wszystkich pojazdach kosmicznych do tej pory wyprodukowanych przez NASA.

Darmowa i dostępna na systemy iOS jak i Android.



[View in iTunes](#)

## Gniezno 3D

<http://www.mppp.pl/makieta-ar/>

Aplikacja dzięki której doświadczyć można wyjątkowej, innowacyjnej, prezentacji historycznej - wirtualnej, interaktywnej makiety gnieźnieńskiego grodu wczesnośredniowiecznego w technologii mobilnego 3D i rozszerzonej rzeczywistości.

Darmowa i dostępna na systemy iOS jak i Android.



## Quiver

Aplikacja wyposażona Rozszerzoną Rzeczywistość, w której wykorzystując kolorowanki można dzieciom zafundować mnóstwo zabawy i radości. Pokolorowane elementy zostają „powołane do życia” i wyglądają identycznie tak jak pokolorują je dzieci.

Strona producenta:

<http://www.quivervision.com/>

Sklep Google Play Android:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.puteko.colarmix&hl=pl>



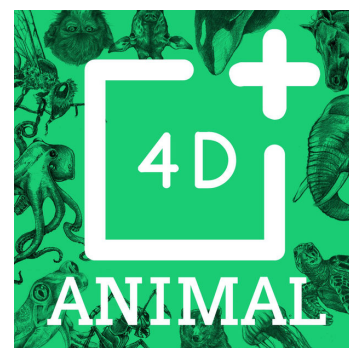
## Animal 4D +

Alfabet zwierząt. Aplikacja pozwala dzięki kartom ze zwierzętami poznać różne rodzaj zwierząt oraz ich pożywienia. Wykorzystuje Rozszerzoną Rzeczywistość by zademonstrować jak wyglądają poszczególne zwierzęta. W darmowej wersji można pobrać kilka kart, a w pełnej płatnej wersji mamy do dyspozycji cały alfabet zwierząt.

Strona producenta:

<https://www.octagonstudio.com/en/product/1/animal-4d-cards>

Można pobrać z niej karty jak i aplikację.



## Humanoid 4D+

Aplikacja stworzona przez tego samego producenta co Animal 4D+. W tej aplikacji poznajemy budowę ciała człowieka. Aplikacja również wykorzystuje Rzeczywistość Rozszerzoną. W darmowej wersji otrzymujemy jedną kartę, ale za to z kompletnymi informacjami na temat ciała człowieka. Aplikacja świetnie się sprawdzi jako pomoc dydaktyczna do nauki podstaw budowy ludzkiego ciała.



Strona producenta:

<https://www.octagonstudio.com/en/37/humanoid-4d-kit>

Można pobrać z niej karty jak i aplikację.

## Dinosaur 4D+

Podobnie jak w przypadku Animal oraz Humanoid twórcą tej aplikacji jest ta sama firma. Również wykorzystuje Rozszerzoną Rzeczywistość, dzięki której dzieci i młodzież mogą się przekonać jak kiedyś wyglądały dinozaury, która chodziły po Ziemi. W wersji darmowej dostępne są cztery karty.



Strona producenta:

<https://www.octagonstudio.com/en/product/11/dinosaur-4d-cards>

Można pobrać z niej karty jak i aplikację.

## Space 4D+

Ta aplikacja również pochodzi ze strony producentów wyżej wymienionych. To kompletny przewodnik po Układzie Słonecznym. W darmowej wersji jest dostępnych kilka kart. Aplikacja wykorzystuje Rozszerzoną Rzeczywistość by pokazać planety, Układ Słoneczny, pojazdy kosmiczne.

Strona producenta:

<https://www.octagonstudio.com/en/product/23/space-4d-26-cards>

Można pobrać z niej karty jak i aplikację.



## Planets

Aplikacja dla starszych uczniów. Idealnie nadaje się do nauki astronomii oraz budowy kosmosu. Wykorzystuje położenie GPS tabletu, by nałożyć w czasie rzeczywistym aktualny obraz nieboskłonu wraz ze wszystkimi gwiazdozbiorami.

Strona Sklep Google Play:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=org.qcontinuum.planets>

Sklep Apple:

<https://itunes.apple.com/us/app/planets/id305793334?mt=8>



## Wirtualna Wystawa wynalazków Leonardo da Vinci.

Przejrzyj wszystkich wynalazków jednego z najstynniejszych artystów w historii ludzkości. Aplikacja również wykorzystuje Rozszerzoną Rzeczywistość aby zademonstrować wynalazki Leonarda da Vinci. Dodatkowo każdy wynalazek jest szczegółowo opisany.

Strona producenta:

<http://leonardo.ctadventure.pl/>

Można pobrać z niej karty jak i aplikację.



## Mały Książę

Aplikacja bezpośrednio powiązana z książką „Mały książę” Antoine'a de Saint-Exupéry'ego. Wydawnictwo Galaktyka przygotowało specjalnie wydanie książki, która łączy ze sobą Rozszerzoną Rzeczywistość i treść książki sprawiając, że czytanie „Małego księcia” staje się jeszcze ciekawszą przygodą.

Sklep Apple:

<https://itunes.apple.com/nz/app/the-tiny-prince-ar/id1033506022?mt=8>

Sklep Google Play:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.books2ar.epc&hl=pl>

Strona wydawnictwa:

<https://www.galaktyka.com.pl/product,,732.html>



# Kropki

Aplikacja edukacyjna i rozrywkowa dla młodszych dzieci. Dzieci łączą kropki i otrzymują w ten sposób różne kształty związane z przedmiotami, zwierzętami, postaciami. Bardzo wciągająca i interktywna.

Strona, która zawiera również różne aplikacje dla dzieci między innymi kropki.

<http://123kidsfun.com/>

# Słowna uczta

To gra logiczna dla młodszych dzieci, dzięki której dzieci uczą się rozpoznawać wyrazy i łączyć litery w pełne słowa. Dzięki formule gry nauka jest połączona z dobrą zabawą.

Sklep Apple:

<https://itunes.apple.com/pl/app/s%C5%82owna-uczta-gra-logiczna/id1287366371?l=pl&mt=8>

Sklep Google Play:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.dracnes.slownauczta&hl=pl>

