

Zabawy z Klanzą

Opis: Celem zajęć z chustą animacyjną jest wspomaganie rozwoju umiejętności społecznych oraz ruchowych dzieci. Zabawy z Klanzą dają poczucie odprężenia i relaksu, pomagają pozytywnie spędzać czas ze śmiechem, radością i spontanicznym działaniem.

Adresaci: dzieci w wieku 3-6 lat.

Czas trwania: 30-45 min.

Zawitała jesień

Opis: Zajęcia utrwalają wiedzę dotyczącą pór roku. Ponadto zajęcia współdziałają w kształtowaniu prawidłowych relacji w grupie i umiejętności pracy zespołowej. W osiągnięciu założonych celów pomocne będą zabawy z darami natury oraz prace plastyczne.

Adresaci: dzieci w wieku 3-6 lat.

Czas trwania: 30-45 min.

Dzień Kundelka

Opis: To święto obchodzone jest 25 października. Przypomina nam, że pies to żywe zwierzę, które potrzebuje naszej miłości, opieki i odpowiednich zasad postępowania. Celem zajęć jest uwrażliwienie na potrzeby domowych psów i budowanie prawidłowych zachowań w stosunku do nich.

Adresaci: dzieci w wieku 3-6 lat.

Czas trwania: 30-45 min.

Nasza Ojczyzna Polska

Opis: Dlaczego obchodzimy święto niepodległości? Zajęcia zaplanowane są z okazji 11 listopada. Celem zajęć jest przypomnienie znaczenia symboli narodowych: hymn, godło, flaga. Podczas zajęć dzieci wysłuchają pieśni patriotycznych oraz wykonają pracę plastyczną pt. „Nasz kraj”.

Adresaci: dzieci w wieku 5-6 lat.

Czas trwania: 45-60 min.

Mój przyjaciel Pluszowy Miś

Opis: Dzień Pluszowego Misia jest okazją do wysłuchania bajki o nim. Autorami są Maria i Kacper Anioł, którzy są również ilustratorami do tekstu na kartach narracyjnych do teatryku kamishibai. Celem zajęć jest wspólne obchodzenie tego Dnia w atmosferze radosnej zabawy.

Adresaci: dzieci w wieku 3-6 lat.

Czas trwania: 30-45 min.

Kodowanie kolorami z robotem Ozobot

Opis: Kodowanie robotów Ozobot odbywa się za pomocą sekwencji kolorowych kwadratów umieszczonych na trasie, po której się poruszają. Trasy mogą przybierać różnorodne kształty, co sprawia, że można dopasować je do aktualnie przerabianej tematyki zajęć. Celem zajęć jest nauka podstaw programowania.

Adresaci: dzieci w wieku 5-10 lat.

Czas trwania: 45-60 min.